Manovra evasiva 2

Vp	080° - 17	Vp	080° - 17
Min 00	120° - 11,5 nm	Min 00	120° - 11,5 nm
Min 06	120° - 9 nm	Min 06	120° - 9 nm
Min 12	**Manovra evasiva a 2 nm**	**Min 18**	**Manovra evasiva a 2 nm**
Dati richiesti		Dati richiesti	
Vr		Vr	
CPA		CPA	
TCPA		TCPA	
Vb		Vb	
Vr'		Vr'	
Vp'		Vp'	
CPA'		CPA'	
TCPA'		TCPA'	

Commento: i due esercizi di cinematica riguardano l'Anti-collisione. I dati del secondo esercizio variano nel minuto della manovra evasiva (minuto 18 invece che minuto 12). Il confronto serve a verificare la differenza dell'accostata causata da un ritardo di 6 minuti nell'effettuare la manovra. Si consiglia pertanto di fare gli esercizi su due rapportatori e confrontarne i risultati.

Legenda:

Vp	**Vettore proprio**
Vr	**Vettore relativo**
Vb	**Vettore bersaglio**
CPA	**Closest Point of Approach**
TCPA	**Time - CPA ***
Vr'	**Vettore relativo dopo la manovra evasiva**
Vp'	**Vettore proprio dopo la manovra evasiva**
CPA'	**CPA dopo la manovra evasiva (imposto dall'esercizio a 2 o 3 miglia)**
TCPA'	**TCPA dopo la manovra evasiva (calcolato per prevedere il rientro in rotta)**

*** Il TCPA nel caso si tratti di "rotta di collisione" (CPA = 0.0) può anche essere chiamato T.O.A. (Time of approach)**

Le norme per la compilazione del rapportatore diagramma sono pubblicate nella pagina "Radar" in formato "xls"

I vettori (Vp, Vr, Vb) sono espressi in Gradi (Rotta vera) ed in Nodi (Velocità effettiva)

I successivi rilevamenti di uno stesso bersaglio sono espressi in minuti (00 - 06 - 12), in Gradi (rilevamento vero) ed in Miglia nautiche (Distanza)