Manovra evasiva 3

Vp	240° - 12 kts	Vp	240° - 12 kts	Vp	240° - 12 kts
Min 00	275° - 9,5 nm	Min 00	275° - 9,5 nm	Min 00	275° - 9,5 nm
Min 06	275° - 8 nm	Min 06	275° - 8 nm	Min 06	275° - 8 nm
Min 12	**Manovra evasiva a 1 nm**	Min 12	**Manovra evasiva a 2 nm**	Min 12	**Manovra evasiva a 3 nm**

Commento: i tre esercizi di cinematica riguardano l'Anti-collisione. I dati relativi alla distanza di sicurezza sono stati appositamente variati di un miglio (1 - 2 - 3 miglia) per evidenziare quanto di conseguenza vari la necessaria manovra evasiva. Si consiglia pertanto di fare gli esercizi su tre rapportatori e confrontarne i risultati.

Dati richiesti		Dati richiesti		Dati richiesti	
Vr		Vr		Vr	
CPA		CPA		CPA	
TCPA		TCPA		TCPA	
Vb		Vb		Vb	
Vr'		Vr'		Vr'	
Vp'		Vp'		Vp'	
CPA'		CPA'		CPA'	
TCPA'		TCPA'		TCPA'	

Legenda:

Vp	**Vettore proprio**
Vr	**Vettore relativo**
Vb	**Vettore bersaglio**
CPA	**Closest Point of Approach**
TCPA	**Time - CPA ***
Vr'	**Vettore relativo dopo la manovra evasiva**
Vp'	**Vettore proprio dopo la manovra evasiva**
CPA'	**CPA dopo la manovra evasiva (imposto dall'esercizio a 2 o 3 miglia)**
TCPA'	**TCPA dopo la manovra evasiva (calcolato per prevedere il rientro in rotta)**

*** Il TCPA nel caso si tratti di "rotta di collisione" (CPA = 0.0) può anche essere chiamato T.O.A. (Time of approach)**

Le norme per la compilazione del rapportatore diagramma sono pubblicate nella pagina "Radar" in formato "xls"

I vettori (Vp, Vr, Vb) sono espressi in Gradi (Rotta vera) ed in Nodi (Velocità effettiva)

I successivi rilevamenti di uno stesso bersaglio sono espressi in minuti (00 - 06 - 12), in Gradi (rilevamento vero) ed in Miglia nautiche (Distanza)