

## Manovra di soccorso

Vp     020°-15 Kts Min 00   095° - 6,5 nm Min 06   100° - 6,8 nm Min 12 <b>Manovra di soccorso</b> Vmax <b>20 Kts</b>	Vp     270°-18 Kts Min 00   120° - 6 nm Min 06   120° - 7,5 nm Min 12 <b>Manovra di soccorso</b> Vmax <b>22 Kts</b>	Vp     330°-13 Kts Min 00   300° - 8 nm Min 06   200° - 7,5 nm Min 12 <b>Manovra di soccorso</b> Vmax <b>16 Kts</b>
---	---	---

Commento: i tre esercizi di cinematica riguardano la manovra di soccorso che, ricordiamo, deve essere fatta alla massima velocità. Calcolare con precisione il TCPA (TOA) del soccorso in modo da poter avvertire il prima possibile la nave da soccorrere. In questo caso deve essere "provocata" la "manovra di collisione".

Dati richiesti	Dati richiesti	Dati richiesti
Vr _____	Vr _____	Vr _____
Vb _____	Vb _____	Vb _____
Vr' _____	Vr' _____	Vr' _____
Vp' _____	Vp' _____	Vp' _____
TCPA _____	TCPA _____	TCPA _____

Legenda:

- Vp     **Vettore proprio**
- Vr     **Vettore relativo**
- Vb     **Vettore bersaglio**
- Vr'    **Vettore relativo dopo la manovra di soccorso**
- Vp'    **Vettore proprio dopo la manovra di soccorso**
- TCPA   **TCPA dopo la manovra di soccorso**

\* Il TCPA nel caso si tratti di "rotta di collisione" (CPA = 0.0) può anche essere chiamato T.O.A. (Time of approach)

**Le norme per la compilazione del rapportatore diagramma sono pubblicate nella pagina "Radar" in formato "xls"**

**I vettori (Vp, Vr, Vb) sono espressi in Gradi (Rotta vera) ed in Nodi (Velocità effettiva)**

**I successivi rilevamenti di uno stesso bersaglio sono espressi in minuti (00 - 06 - 12), in Gradi (rilevamento vero) ed in Miglia nautiche (Distanza)**